

# PROGETTO-COMPITO AUTENTICO



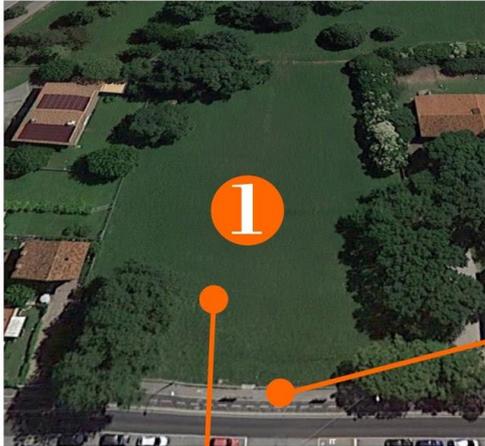
Rivalutare l'utilizzo della vasta area verde presente tra via C. Valle, via D. Bertolini e viale Isonzo. Analizzando le varie proposte degli alunni, si è deciso di suddividere l'area in tre zone destinate a

- 1 **uno Skatepark** attrezzato anche per percorsi ciclabili free-style
- 2 **un Parco Giochi Inclusivo**, per tutti, attrezzato con giochi e percorsi accessibili anche a bambini/ragazzi diversamente abili
- 3 **un Percorso Botanico**, organizzato tra piante aromatiche, profumate, grasse, acquatiche, con la possibilità di poter piantare in semenzaio la propria pianta

- 1 **Skatepark**
- 2 **Parco giochi inclusivo**
- 3 **Percorso botanico**

**CLASSE 1C**  
**1C 'G. Pascoli'**

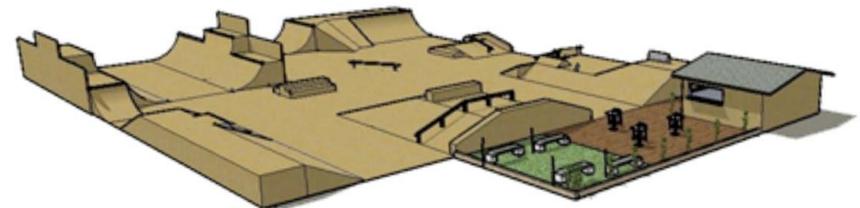
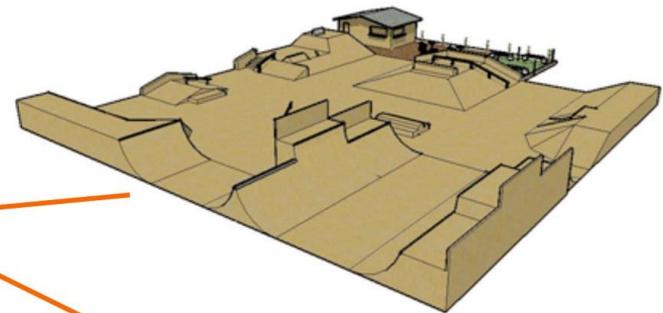
# 1 Skatepark



ingresso da via Valle



disposizione blocchi per skate



# 2

## Parco giochi inclusivo

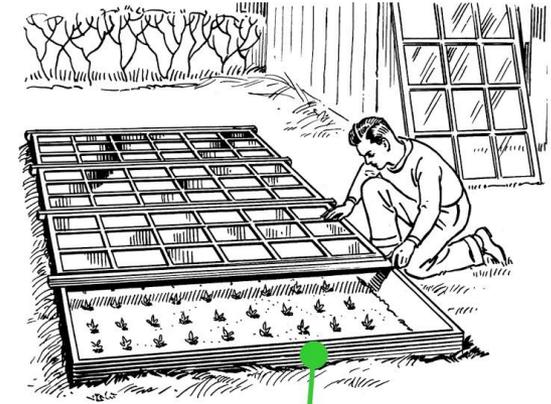


giochi e percorsi per tutti i ragazzi  
anche con disabilità



# 3

## Percorso botanico



spazio **SEMENZAIO** dove seminare le tue piantine!



percorsi con piante aromatiche, profumate, acquatiche, grasse, tropicali,...

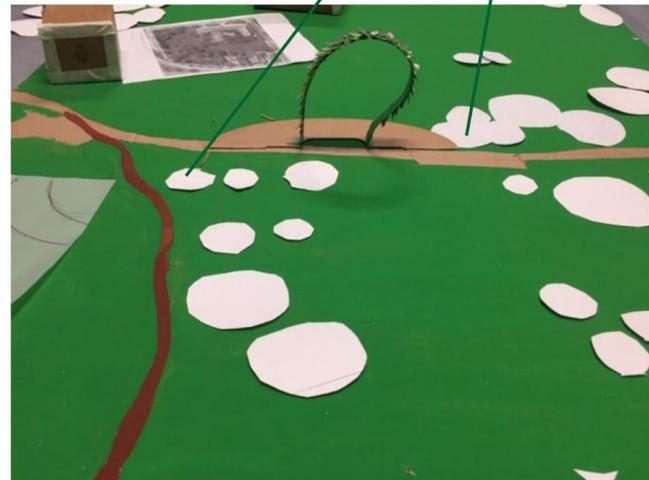
# Prima impostazione del plastico con le 3 aree



i cerchi sono fittizi  
e servono a limitare  
la posizione degli  
alberi preesistenti



Scuola G. Pascoli



# Alcune mappe preparatorie disegnate dagli alunni 1C

